



WeB-overleg dd 6 maart '13
Bij Marleen.



Aanwezig: Margreet, Marleen en Liesbeth.

Team: Margreet is verhuisd!
Ds. Gewinweg 37
6871 XK Renkum.

1. Agenda WeB raad 17 april a.s.

De agenda is gemaakt en zal door Liesbeth aangepast worden; vervolgens naar Marleen gestuurd worden om via de mail iedereen uit te nodigen.

Marleen checkt of de locatie bij de Musinga Rijn beschikbaar is.

Liesbeth vraagt Marco v.G. of de locatie Scouting Bennekom accoord is voor de speldag.
(onder voorbehoud is dit inderdaad OK.)

2. Tijdsplanning naar de speldag toe.

- 17 - 04 WeB- raad bij Musinga Rijn introductie van het spel en start inschrijving via SOL.
- 05 - 05 Sluiting inschrijving.
- 11/12 - 05 Indeling mailen naar deelnemende groepen t.b.v. de voorbereiding.
- 15 - 05 1^e - "klusdag/-avond" (maken decor etc.)
- 21 - 05 'checkmail' naar deelnemende groepen of alles duidelijk is e/o er nog hulp nodig is?
- 25 - 05 2^e - "klusdag"
- 01 - 06 Alles gereed voor de speldag!
- 08 - 06 Speldag bij Scouting Bennekom.

3. Voorbereiding speldag

Het voorjaarsspel voor Welpen en Bevers wordt gehouden op 8 juni bij Scouting Bennekom o.v.b. Voor de Bevers is dit het jaarlijkse Dorpsfeest van Hotsjietonia (Bever-Doe-Dag) en voor de Welpen is dit de jaarlijkse Jungledag. Thema en bijbehorende spelmap zijn door Scouting NL aangeleverd en te downloaden van de site. Het thema is voor Bevers en Welpen gelijk (en ook voor de RSW en LSW). Eline Roelofs en het beverteam van de Emmagroep hebben aangeboden te helpen met het organiseren van het Beverdeel!

Uitgangspunten waar we rekening mee moeten houden zijn de eerder in de WeB-raad gemaakte afspraken. Te weten:

1. de regiospeldag heeft pas meerwaarde als de kinderen ook daadwerkelijk in gemengde groepjes spelen. (dus kinderen uit verschillende groepen bij elkaar);
2. de speldag is voor Bevers en Welpen op dezelfde dag en op dezelfde locatie, zij spelen ieder echter hun eigen spel;
3. het voorjaarsspel spelen we buiten op een locatie in de regio bij voorkeur bij een van de groepen;
4. de deelnemende groepen helpen mee bij de voorbereiding en krijgen tijdig informatie over wat er van hen verwacht wordt. (welke spellen ze moeten voorbereiden);
5. leiding wordt ingedeeld om de groepjes kinderen te begeleiden. (de spellen moeten dus duidelijk en volledig zijn);

Het programma voor de speldag:

13.15 uur	aankomst
13.30 uur	opening
13.45 uur	start spel voor zowel Bevers als Welpen (8 activiteiten gebieden waar telkens 15 minuten gespeeld kan worden)
15.45 uur	Sluiting
16.00 uur	Einde en vertrek kinderen.

De spellen zijn verdeeld in 8 speelvelden. Per speelveld zijn er 4 spelsuggesties in de spelmap opgenomen.

Als welpen ingedeeld worden in groepjes van 8 tot 10 welpen kunnen er zo'n 200 tot 240 welpen meedoen als we uitgaan van 3 groepjes per speelveld.

Voor bevers moeten we rekening houden met kleinere groepjes van 6 tot max 8 kinderen per groepje dus totaal zo'n 140 tot 180 kinderen.

Welpen verzamelen stukjes van een grottekening voor de Grotbewoner en de Bevers zoeken de verschillende onderdelen van de teletijdmachine zodat deze weer gerepareerd kan worden en de Holbewoner weer terug kan naar zijn eigen tijd.

Margreet heeft contact gehad met de toneelvereniging, die willen meewerken aan de opening en sluiting van de speldag. Als tegenprestatie moeten we dan een keer pannenkoeken bakken bij een festival. Lijkt ons een prima deal!

4. Vervolg voorbereiding en uitwerking.

We moeten een afspraak maken waarbij Eline en de andere mensen van de Emmagroep die meewerken aan de voorbereiding bij aanwezig zijn. Dit moet voor de WeB raad op 17 april i.v.m. de introductie van het spel.

Mogelijke data:

- dinsdag 26 maart
- woensdag 27 maart
- dinsdag 2 april
- woensdag 3 april

Om 20.00 uur bij Margreet in Renkum zie adres bovenaan notitie.