

RSW

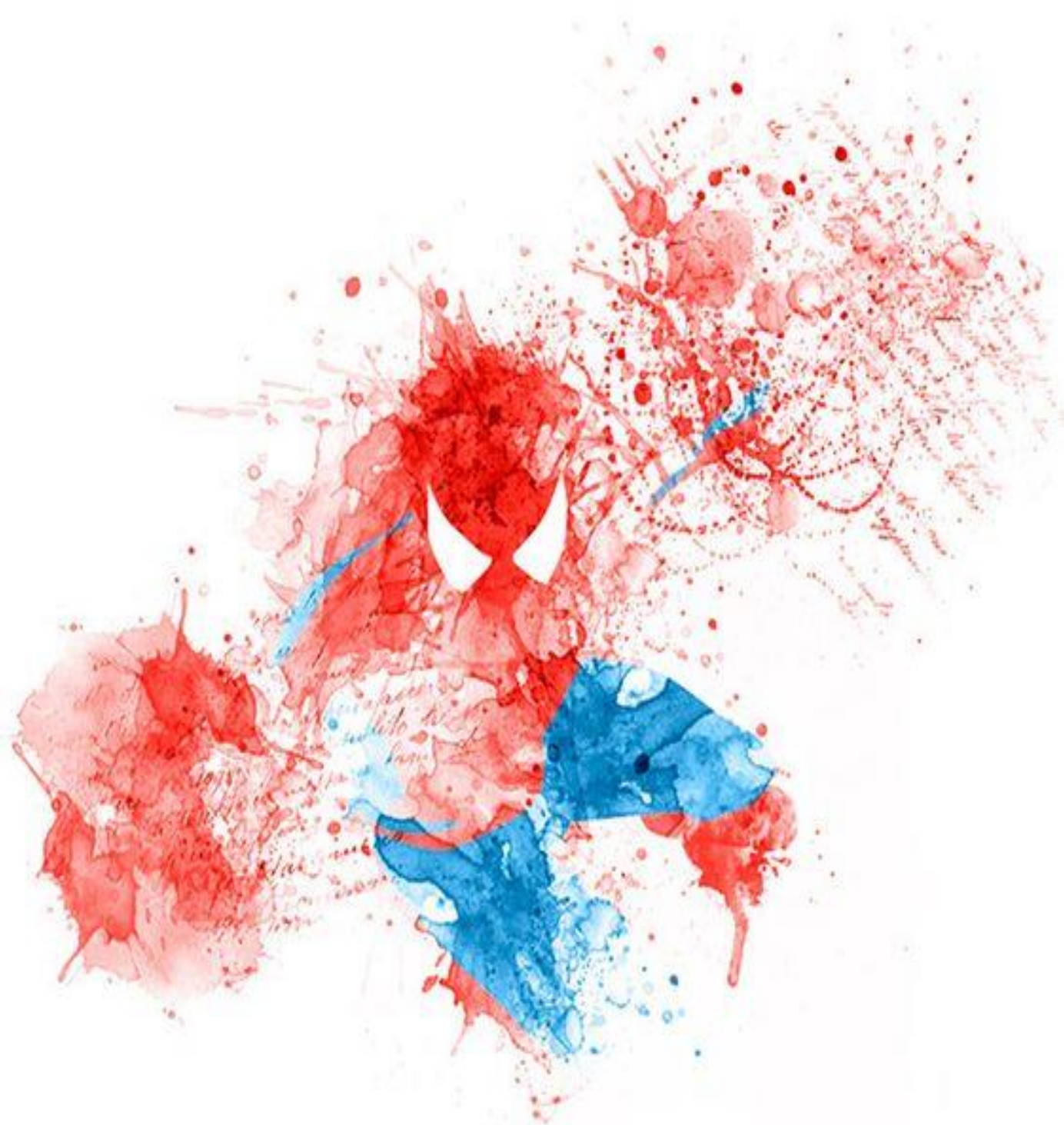
12-13-14 MEI 2017
REGIO NEDERVELUWE



SUPERHELDEN

WE CAN BE HEROES

RSW  **2017**
REGIO NEDERVELUWE





Regio Neder Veluwe
Regionale Scouting Wedstrijden 2017 te Lunteren
Versie: 003

voor vragen of opmerkingen scouts@nederveluwe.nl



OPSPORINGSBERICHT



Datum: 01-01-2017

Plaats: Lunteritas

Het parket en de politie vragen u uit te kijken naar een groep jongeren die de stad Lunteritas onveilig maken.

De groep werd afgelopen vrijdag voor het laatst gezien in de omgeving van de wijk RSWeritas en sindsdien ontbreekt elk spoor van hen.

Er werden in de omgeving van de wijk RSWeritas diverse graffititags gevonden.

Alle leden van de groep zijn normaal gebouwd, kenmerkend voor de groep zijn zwarte bivakmutsen en zwarte kleding.

Mocht u deze groep treffen, spreek ze dan niet aan, maar neem contact op met uw leiding.

Volgens de laatste berichten is de groep in het weekend 12,13 en 14 mei 2017 actief. Zorg dat u met uw eigen straatbende en superheld in de buurt bent. Verenig u en wees dit weekend extra alert.

Er wordt u extra gevraagd de kennis, kunde en superhelden van uw eigen wijk te bundelen en gebruik te maken van de specialisten in uw wijk met superkrachten. We weten dat deze aanwezig zijn en vragen u deze dan ook extra in te schakelen. Alleen door samen te werken kunnen we de stad weer veilig maken.



Het opsporingsbericht is ook terug te zien op <https://youtu.be/B8YQ6TORcuM>



VOORWOORD

Van 12 tot en met 14 mei 2017 is het weer zo ver: de RSW! In dit boekje vind je alle informatie die je nodig hebt voor je voorbereidingen van de RSW. Voor jullie, als deelnemers, maar ook voor je leiding en je ouders. Als er na het lezen van dit boekje nog vragen zijn, kun je die mailen naar scouts@nederveluwe.nl.

RSW op internet

Na de RSW zijn er op de internetsite van de regio (www.nederveluwe.nl) veel foto's, filmpjes en natuurlijk de uitslag van de RSW te bekijken. Zo kun je na afloop dus nog even terugblikken op de wedstrijden.

Dan rest ons nu niks anders meer dan jullie succes te wensen met de voorbereidingen en misschien tot ziens op de RSW!

*Projectteam Regionale Scouting Wedstrijden
Regio Neder Veluwe*

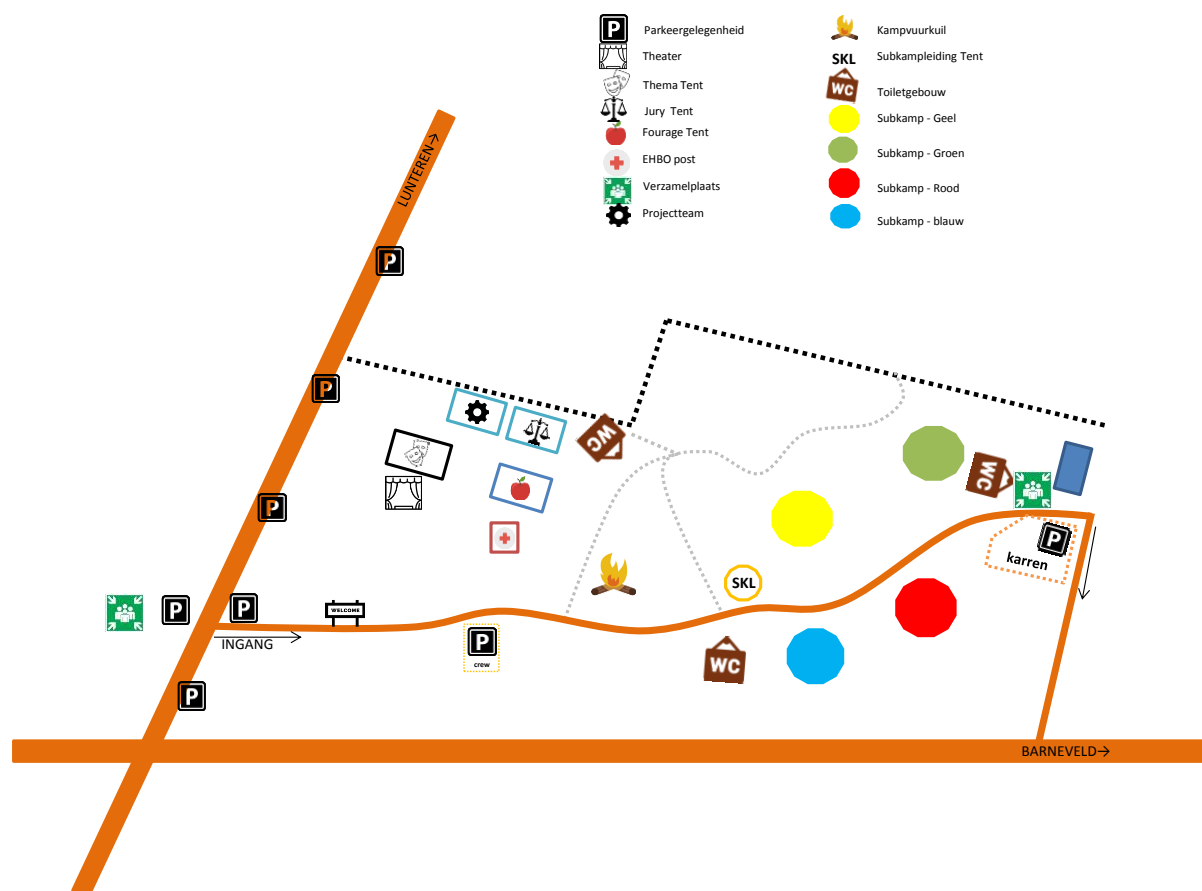
LOCATIE

De RSW vindt plaats op het jeugdkampeerterein in Lunteren:

*Jeugdkampeerterein
Boslaan 95
6741 KE Lunteren*

In het gedeelte van dit boekje met leiding-ouder informatie staat een kaartje, daar staat ook een gedetailleerde routebeschrijving.

Hieronder staat de indeling van het kampterein. Op het kampterein zelf hangt ook een plattegrond.



PROGRAMMA VRIJDAG 12 MEI

17:00 – 19:00

Aankomst

Vanaf 17:00 uur zijn jullie van harte welkom op het terrein. Houd je bij aankomst aan de aanwijzingen van de werkstam en meld je zo snel mogelijk na aankomst bij de organisatie. Tip: eet van te voren alvast iets, of neem avondeten (brood) mee. Kijk voor meer informatie bij het hoofdstuk RSW – ABC.

17:00 – 21:20

Kampopbouw

Tot 21:20 uur heb je de tijd om je kamp op te bouwen. Zorg er in ieder geval voor dat je slaaptent staat en je keuken een heel eind af is. Op zaterdagochtend heb je nog tijd om je kampje verder af te maken. Tip: hoe vroeger je komt, hoe meer tijd je hebt om je kamp op te bouwen.

21:30 – 22:00

Opening

Inleveren thuisopdracht

Om 21:30 uur verzamelen we (in themakleding) op het centrale terrein voor de thema-opening. Neem je thuisopdracht mee naar de opening. Na de opening is er nog wat te drinken (neem dus je mok mee).

22:15

Ereraad

Twee personen per ploeg komen naar een centraal punt waar we de volgende dag doorspreken. Ook heb je hier de kans om vragen te stellen over de afgelopen dag.

22:30

Slapen

Tijd om te slapen, het is helemaal stil op je kamp.



PROGRAMMA ZATERDAG 13 MEI

07:00 Opstaan	Het is tijd om op te staan, te wassen en te ontbijten en om je kampje af te maken. Vergeet niet om een lunchpakket te maken voor vanmiddag tijdens de hike.
09:15 Opening	We verzamelen op het centrale terrein voor de dagopening. Dit is op de traditionele Scouting manier, dus met vlag en in compleet uniform. Waarschijnlijk horen we ook vast nog wel wat meer over de situatie in Lunteritas. Groepjes die daarna als eerste mogen starten met de hike, moeten ervoor zorgen dat ze al hun spullen voor de uniforminspectie en de hike meenemen naar de opening. Welke groepen dit zijn hoor je van je subkampleiding (SKL). Tip: na de opening is er voor iedereen wat te drinken, neem je mok dus mee.
09:45 Uniforminspectie	Uniforminspectie gaat snel en is voorafgaand aan de start van de hike.
10:00 – 17:00 Hike	De hike loop je in 2 gelijke groepen, een jongste groep en een oudste groep. Je hoort bij de uniforminspectie waar je heen moet om te starten. Meer over de hike vind je in het hoofdstuk RSW – ABC onder 'hike'. Voor de hike heb je in totaal 6 uur, dat is inclusief lopen, basis posten, bonus posten, post opdrachten en je hikeverslag -opdracht. Let op: als je eerder terug bent, mag je wel werken aan je hikeverslag -opdracht, maar nog niet gaan koken.
17:15 – 20:15 Koken	Tijd om je eten voor te bereiden, te koken, en alles weer netjes op te ruimen. Meer over het koken vind je in het hoofdstuk RSW – ABC onder 'koken zaterdagavond'.
20:15 – 22:15 Avondspel	Nu is iedereen moe en voldaan, maar hebben we misschien toch nog wat energie over voor een gezellige avond met zijn allen, geheel in thema natuurlijk! Als je echt te moe bent dan mag je natuurlijk naar bed toe, maar we vinden het wel zo gezellig als je even naar het centrale terrein komt voor een leuk avondprogramma. Deze avond telt niet mee voor de puntentelling.
22:30 Ereraad	Er is weer een ereraad. Kom net als gisteren met twee personen van je ploegje naar de centrale plek. Ook nu wordt de dag van vandaag en morgen doorgenomen.
23:00 Slapen	Tijd om te slapen, het is helemaal stil op je kamp.

PROGRAMMA ZONDAG 14 MEI

07:00 <i>Opstaan</i>	Het is weer tijd om op te staan. Goed geslapen hopen we. Je mag weer gaan opfrissen, ontbijten en de boel weer schoon achter laten voor vandaag en je voorbereiden op de laatste dag van de RSW.
09:00 <i>Aandacht</i>	Er is even tijd om samen met anderen aandacht te hebben en stil te staan bij de zondag.
09:30 <i>Opening</i>	We verzamelen op het centrale terrein in themakleding voor de dagopening.
10:00 – 11:00 <i>Themapresentatie</i>	De themapresentaties houden we per subkamp. Van je SKL hoor je de volgorde waarin de groepjes de presentatie mogen geven aan de juryleden. Kijk in het hoofdstuk RSW – ABC voor meer informatie over de themapresentatie en bereid je thuis al goed voor.
11:30 – 13:00 <i>Postenspel</i>	Het postenspel is anderhalf uur lang rennen en vliegen langs heel veel verschillende posten. Hier kun je nog heel veel punten verdienen. Speel het spel snel en goed zodat je nog net die extra punten verdient om jullie ploegje als beste van de regio te laten eindigen. Hierna gaan we lunchen en is er alvast wat tijd om wat kleine dingen op te gaan ruimen op je kampje (je tas inpakken bijvoorbeeld).
14:00 – 14:30 <i>Bezoek</i>	Vrienden, ouders, opa's en oma's, leiding enz. kunnen komen kijken wat je hebt gepresteerd tijdens dit weekend. Misschien willen ze nog wel zien hoe je tent erbij stond of je keuken.
14:30 <i>Sluiting</i>	We verzamelen weer op de centrale plaats voor de einduitslag en natuurlijk de sluiting van weer een fantastisch weekend.
Vanaf 15:00 <i>Opruimen en kamp afbreken</i>	Na de sluiting mag je met je groep het kamp helemaal afbreken en opruimen. Volg ook bij het verlaten van het terrein de aanwijzingen van de werkstam en organisatie. Nadat je je hebt afgemeld bij je SKL mag je weer naar huis en zien we je graag weer terug bij een volgend kamp of activiteit.

MATERIAALLIJST

Een goede voorbereiding is het halve werk. Voor de RSW heb je natuurlijk materiaal nodig. Denk eraan dat je alles bij je hebt, zodat het niet nodig is om te lenen. Dit scheelt extra tijd en problemen hierover. Wat je in ieder geval moet nemen is:

- ★ Tent(en)
- ★ Alle kampeermateriaal, inclusief kookmateriaal voor je groepje (*zie ook kampje in het hoofdstuk RSW – ABC*)
- ★ Gasstel (2 pits) met VOLLE gasfles (let op de houdbaarheidsdatum!!), goede gasleiding (dus niet poreus en niet ouder dan 5 jaar), en het juiste reduceerventiel (niet ouder dan 10 jaar). Of een benzinebrander met voldoende benzine. Gasfles blijft 's nachts aangesloten (wel dichtgedraaid)
- ★ Pioniertouw
- ★ Pionierhout (er is op het kampterrein geen pionierhout aanwezig)
- ★ Grondboor
- ★ Moker
- ★ Voldoende droog hout voor je kookvuur, en eventueel plaggen of jute als die nodig hebt.
- ★ Eetgerei dat minimaal bestaat uit een mok, bord en bestek per persoon.
- ★ Rol vuilniszakken, evt. eigen afvalbak. Iedereen neemt zijn eigen afval mee naar huis.
- ★ Brandblusser en emmer voor in je keuken. Het is verplicht om een brandblusser, waarvan de houdbaarheidsdatum nog niet is verstreken, bij je te hebben.
- ★ Minimaal 1 jerrycan voor water. **Tip:** neem een volle jerrycan water mee van huis.
- ★ Eventueel verlichting voor bij de tent
- ★ Voldoende hartig en zoet broodbeleg voor het ontbijt en lunch op zaterdag en zondag
Alle ingrediënten die je nodig hebt voor je zaterdagavondmaaltijd (met uitzondering van het vlees, zie hiervoor 'Koken zaterdagavond' in het RSW-ABC.)
- ★ Knutselmateriaal (zoals lijm, scharen, viltstiften en kleurpotloden, themaplaatjes, pennen, wit en gekleurd papier) voor je hikeverslag-opdracht en onverwachte opdracht.
- ★ Je eigen persoonlijke bagage, inclusief reservekleding
- ★ Denk aan warme kleding en een warme slaapzak voor 's nachts. Een extra deken, sjaal en muts is misschien geen overbodige luxe.
- ★ Compleet uniform (blouse, das, dasring, etc. zie ook *uniforminspectie in het hoofdstuk RSW – ABC*)
- ★ Zitlap
- ★ Themakleding
- ★ Thuisopdracht
- ★ Spullen voor de themapresentatie op zondag

Voor de hike:

Je loopt de hike in twee groepjes. Neem daarvoor de volgende dingen mee:

- ★ 2 rugzakjes om alle hikespullen in mee te nemen
- ★ 2 kompassen
- ★ 2 kaarthoekmeters
- ★ Bij slecht weer: 2 kaarthoezen
- ★ 2 mobiele telefoons (volle accu!): voor de oudere en jongere loopgroep. Zorg dat je de nummers van die telefoons weet!
- ★ 2 digitale camera's; je mag ook de camera van je telefoon gebruiken.
- ★ Schaar, plakband, pen, papier, kleurpotloden
- ★ Het boek Hiken of een document waarin de hiketechnieken zijn uitgelegd. Je mag ook de nieuwe app van Scouting Nederland 'Zakboekje' (<https://www.scouting.nl/nieuws/827-nieuw-app-zakboekje>) op je telefoon installeren; in deze app worden ook diverse hike-technieken uitgelegd. Via de app kun je ook een PDF-bestand naar je telefoon downloaden zodat je de informatie ook hebt als je niet on-line bent.
- ★ Voldoende drinken en je lunchpakket
- ★ Fles(sen) voor water / limonade tijdens de hike
- ★ Goede loopschoenen en kleding die op het weer zijn afgestemd.



WAT MAG JE NIET MEENEMEN!

Behalve de dingen die mee moeten, zijn er ook voorwerpen die wij op de RSW niet of alleen onder bepaalde voorwaarden willen zien:

- ★ Levende dieren zijn NIET toegestaan op de RSW! Ook niet voor je themapresentatie of je avondeten.
- ★ MP3's en andere geluidsdragers mogen wel mee, maar mogen geen overlast veroorzaken.
- ★ Mobiele telefoons zijn alleen met de hike toegestaan. Foto's en filmpjes hiermee maken is alleen toegestaan met instemming van de SKL's en de mensen die hierop komen te staan.

RSW – ABC

Sommige onderdelen vragen wat meer uitleg. In dit RSW-ABC vind je over verschillende onderdelen meer uitleg. Lees het goed door, je kunt er op de RSW je voordeel mee doen.

AANKOMST

Op vrijdag mag je vanaf 17:00 het terrein op. Volg bij aankomst altijd de aanwijzingen van de werkstam en de organisatie op.

Zo snel mogelijk na aankomst meld je je bij de organisatie. Hier krijg je de informatie die je nodig hebt, hoor je wie je SKL is en waar je je kamp mag opbouwen.

Let op: Deze avond krijg je geen eten van ons, we gaan er van uit dat je thuis hebt gegeten of een broodpakket heb meegenomen.

ERERAAD

Elke avond is er een bijeenkomst, ook wel ereraad genoemd. Per groep komen twee afgevaardigden naar een centrale plaats in het subkamp om daar met de organisatie zowel het programma van de afgelopen dag als dat van de volgende dag door te spreken. Dit zijn bijvoorbeeld de PL & APL, maar je mag ook twee andere scouts sturen. Alle vragen die je hebt, mag je daar stellen en alle problemen zullen we proberen op te lossen! Om het een beetje overzichtelijk te houden, mogen er echt maar twee afgevaardigden per ploeg naar deze ereraad komen. Je subkampleider vertelt je waar de ereraad van jouw subkamp gehouden wordt. **Tip:** neem pen en papier mee.

FOURAGEREN

Het fourageteam zorgt bij de broodmaaltijden voor brood en melk. Beleg en thee o.i.d. moeten jullie dus zelf meebrengen. Het fourageteam zorgt ook voor iets lekkers op vrijdagavond en zaterdagavond en limonade en een extraatje tijdens de hike. Ook het avondeten op zaterdagavond neem je zelf mee (met uitzondering van het vlees). Zie hiervoor 'Koken zaterdagavond' in het RSW-ABC.

HIKE

De hike is dit jaar een oriëntatietocht. Jullie gaan op twee niveaus een tocht lopen die je helemaal zelf kunt bepalen. Iedere keer moet je keuzes maken. Je zult moeten bedenken en overleggen wat de slimste keuze voor de volgende stap is. Het komt in deze tocht aan op heel goed kaartlezen, maar ook op slimheid, inventiviteit en slimme keuzes maken.

Kortom: een verrassende tocht waar je veel eigen beslissingen zult moeten nemen.

Lees hieronder hoe het allemaal in zijn werk gaat.

Twee groepen

Je patrouille/ronde/ploeg wordt verdeeld in 2 gelijke groepen, een jongste groep en een oudste groep. Iedere groep loopt een eigen hike, en kan daarmee 100 punten verdienen. Samen ben je dus 200 punten waard!

Keuzes maken

Iedere groep krijgt een eigen stafkaart. De oudere groep een normale kaart, de jongste groep een wat makkelijkere kaart. Op die kaart staan verschillende posten. Er zijn:

★ 10 basisposten

★ 5 bonusposten

★ 1 extra bonuspost

Je krijgt van ons te horen naar welke basispost je als eerste moet lopen, daarna ben je helemaal vrij om zelf te bepalen welke posten je gaat doen en in welke volgorde.

Je kunt bijvoorbeeld besluiten om alleen de 10 basisposten te gaan lopen. Je hebt dan al 25 punten verdiend.

Je kunt het jezelf ook wat moeilijker maken door op een basispost te kiezen voor het lopen van een bepaalde hike-techniek naar een bonuspost waar je dan ook extra punten voor krijgt. Maar: dat kost je natuurlijk ook tijd.....

Op sommige basisposten is een alternatieve opdracht te doen die punten oplevert.

Je kunt ook nog kiezen om de extra bonuspost op te zoeken, dat levert weer wat meer punten op.

Op de kaart kun je aan de symbolen zien wat voor soort post het is:

- ★ Een basispost
- ★ Een basispost met route naar een bonuspost
- ★ Een basispost met een alternatieve opdracht
- ★ Extra-bonuspost (soms moet je die zelf intekenen)

Iedere groep krijgt een postenkaart mee. Op iedere post hangt een bordje met een sjabloon dat je moet overtrekken op je postenkaart. Je kunt daarmee laten zien dat je de bewuste post ook werkelijk hebt bezocht.

Eindopdracht

Als je terug komt in je kamp ga je met je eigen loopgroepje een eindopdracht maken die te maken heeft met de gelopen tocht. De eindopdracht is geen traditioneel hike-verslag.

Tijd

Je krijgt voor de hike – inclusief het maken van je eindopdracht – 6 uur de tijd. Tijdens de looptocht moet je dus de tijd goed in de gaten houden bij het nemen van je beslissingen. “Heb ik nog tijd om een bonuspost te doen of kan ik beter de laatste posten laten zitten en naar het kamp teruglopen.....”

Uitleg

Op de vrijdagavond van de RSW - tijdens de kampopbouw - komt iemand van het hike-team naar je subkamp om jullie daar nog een extra uitleg te geven over deze tocht. Daar heb je dus nog alle gelegenheid om vragen te stellen als je zaken nog niet helemaal snapt.

Dus:

De hike is een zwerftocht door de mooie bossen van Lunteren waarbij het vooral aankomt op:

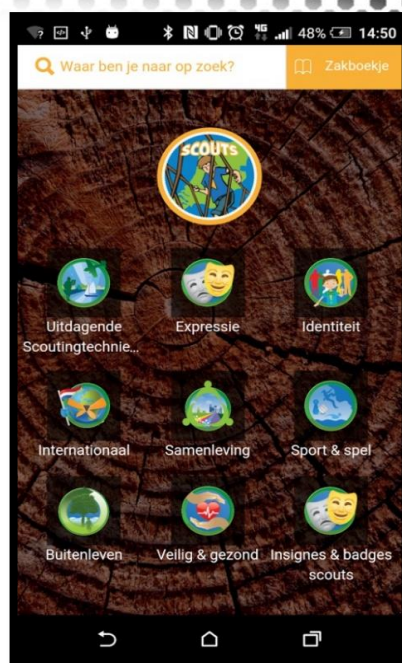
- ★ Goed kunnen kaartlezen, zowel de oudere als de jongere groep
- ★ Zelf beslissingen nemen onderweg en nadenken over de consequenties van wat je beslist
- ★ Geen hikeverslag, wel een alternatieve eindopdracht

Thuis

Thuis kun je het volgende voorbereiden:

- ★ Vooraf oefenen met kaartlezen met schaal van 1 : 25000
- ★ Oefen ook route-technieken zoals kruispuntroute, doorsteek, gradenroute, etc.
- ★ Geen hikeverslag / omslag voorbereiden

Tip: installeer de nieuwe app 'Zakboekje' van Scouting Nederland (<https://www.scouting.nl/nieuws/827-nieuw-app-zakboekje>) op je telefoon. Via de app kun je ook een PDF-bestand naar je telefoon downloaden zodat je de informatie ook hebt als je niet on-line bent.



JURY EN PUNTENTELLING

Tijdens de RSW kun je 1000 punten verdienen met verschillende onderdelen. Op verschillende tijdstippen tijdens het weekend komen er juryleden langs om punten te geven. De juryleden kun je altijd herkennen aan een speciale gele jurypet. Alleen de mensen met zo'n pet zijn bezig met jureren, alle anderen (met name de subkampeiding), zijn dus geen jury.

Alle technieken en vaardigheden die je op de RSW nodig zult hebben, staan in de boekwerken van Scouting Nederland (zoals het Werkboek Scouts, Pionieren en Expeditie in Nederland). Wij gebruiken ook de naamgeving uit die boeken.

Tip: neem de boeken mee! Je mag ze altijd gebruiken (tenzij van te voren iets anders wordt gezegd).

De volgende onderdelen beoordeelt de jury. Het maximaal te behalen aantal punten staat erachter.

Onderdeel	Maximaal aantal te behalen punten
Hike	200
Kampopbouw	200
Koken	200
Nachtinspectie	30
Onverwachte opdracht	25
Postenspel	150
Themapresentatie	125
Thuisopdracht	50
Uniforminspectie	20
Totaal aantal punten	1000

Voor de grotere onderdelen vind je hieronder een gedetailleerdere puntenverdeling:

Hike (TOTAAL 200 PUNTEN)

- 50 punten - basisposten
- 80 punten - bonusposten
- 30 punten - extra bonus
- 20 punten - alternatieve postopdrachten
- 20 punten - verslag

KAMPOPBOUW (TOTAAL 200 PUNTEN)

- 60 punten - voor de inrichting, themaverwerking en algemene indruk van je kampterrein
- 60 punten - voor techniek en originaliteit keuken & kribvuur
- 30 punten - voor techniek en netheid tent
- 30 punten - voor netheid en veiligheid in je kamp
- 20 punten - samenwerking (let op: hiervoor komt de jury vrijdagavond al langs!)

KOKEN (TOTAAL 200 PUNTEN)

- 50 punten - voor aankleding en presentatie
- 65 punten - voor samenstelling, smaak & recept
- 30 punten - voor de hygiëne en veiligheid
- 55 punten - voor taakverdeling, samenwerking en opruimen

THEMAPRESENTATIE (TOTAAL 125 PUNTEN)

- 25 punten - voor je presentatie als straatbende
- 25 punten - voor je rap
- 30 punten - voor je superkracht, goede daad & themakleding
- 45 punten - voor algemene indruk en het voldoen aan alle eisen in het boekje



Burgemeester van Lunteritas

KAMPJE

Als ploeg heb je natuurlijk ook een plek nodig waar je kunt uitrusten, je eten bereiden en vooral waar je eventueel kunt schuilen voor gevaar en de weersomstandigheden.

In je kamp moet in ieder geval aanwezig zijn:

- ★ Tent(en);
- ★ Een overdekte verblijfplek om te eten en te ontspannen.
- ★ Daaronder een gepioneerde tafel met zit mogelijkheid. Een tafelblad of roltafelblad gebruiken mag;
- ★ Een krib- of tafelvuur waarop je je maaltijd kunt koken;
- ★ Een hakplaats;
- ★ Een veilige plaats waar je je gasstel/benzinebrander kunt neerzetten. Tijdens het koken moet je deze daar dan ook kunnen gebruiken;
- ★ Een voorziening voor het opbergen van keukenmateriaal en kookgerei;
- ★ Een bergplaats voor (gescheiden) afval.
- ★ Thema-verwerking: maak in je kampje duidelijk bij welke bende je hoort; zorg in ieder geval voor een straatnaambordje, waaruit blijkt uit welke wijk je komt. Tip: je kunt natuurlijk ook je superheld laten terugkomen in de kampaankleding.

Kijk voor de juiste technieken voor kampopbouw en de kampinrichting nog eens in het Werkboek scouts of in de map Op kamp of in het ideeënboek Pionieren.

Let op:

- ★ Gebruik maken van bomen op het terrein mag niet, ook niet voor het vast maken van (scheer-) lijnen.
- ★ Je tafel moet stevig gepioneerd, hoog genoeg en veilig in gebruik zijn.
- ★ Je mag je kampje niet afrasteren of omheinen.
- ★ Je mag niet graven op het kampterrein. Alleen voor het stevig plaatsen van een paal mag je een grondboor gebruiken.

KLACHTEN

Als je het gevoel hebt dat jullie niet eerlijk zijn beoordeeld, dan mag je altijd bij de jury of je SKL langskomen. Je moet er dan ook vooraf wel aan denken dat de jury vaak op erg veel dingen let. Dus bijvoorbeeld eten dat is aangebrand, maar verder heel goed is bereid, kan nog meer punten op leveren dan je misschien had verwacht. Terwijl heel lekker eten dat niet in het thema past en dat door één persoon is klaargemaakt terwijl de rest zat te niksen, soms minder gewaardeerd wordt dan je zou denken. Als je klachten hebt, laat het dan direct weten tijdens het weekend of direct na de uitslag. Dan kunnen we samen naar een oplossing zoeken.

KOKEN ZATERDAGAVOND

Op zaterdagavond koken jullie met je ploeg, met behulp van de zelf meegebrachte ingrediënten, een maaltijd. Natuurlijk verwerk je het thema van de RSW in deze maaltijd. Je bereidt de maaltijd op een houtvuur. Het kan zijn dat het te droog weer is om op houtvuur te mogen koken. Als dit zo is, krijg je dit tijdens de RSW te horen. In dat geval bereid je je eten op je eigen kooktoestel.

De maaltijd bestaat uit een hoofdgerecht en

een toetje. Dit maken jullie uiteraard helemaal zelf. Let hierbij wel op de volgende punten:



Hoofdgerecht

De ingrediënten voor het hoofdgerecht neem je per ploeg zelf mee, behalve het vlees. Het fourageteam van de RSW vult de door jullie meegebrachte ingrediënten namelijk aan met gehakt (dit vanuit oogpunt van hygiëne en voedselveiligheid). De jury let bij het beoordelen uiteraard op smaak en gaarheid, maar ze letten zeker ook op originaliteit. Dus zorg voor een verrassende maaltijd!



Toetje

Ook in het toetje kun je helemaal je eigen creativiteit kwijt. Je krijgt daarvoor geen ingrediënten van ons en je mag volledig je eigen creatie maken, uiteraard wel in thema. Je moet alles op het kampterrein zelf klaarmaken.

Recept

Maak van tevoren thuis een recept, waarin je de gebruikte ingrediënten vermeldt. Deze overhandig je aan de jury.

Diëten

Het fourageteam kan zorgen voor vervangende producten voor vegetariërs, en lactosevrije en glutenvrije diëten. In andere gevallen zorgt het betreffende jeugdlid voor vervangende producten. Leiding kan in dat geval contact opnemen met scouts@nederveluwe.nl. Er kan dan een deel van de inschrijfkosten worden geretourneerd.

Aandachtspunten

- ★ Lever een recept in van je hoofdgerecht en toetje bij de jury. Dit doe je op 1 of 2 A4tjes. Het recept bevat alle ingrediënten en de bereidingswijze van de gerechten. Zet op het recept ook de naam van je groep.
- ★ Maak het hoofdgerecht en toetje volgens jullie eigen recept dat past bij jullie themaverhaal.
- ★ De ingrediënten die je koopt moeten genoeg zijn voor je hele groepje.
- ★ Er komen minimaal 2 gasten (juryleden) een hapje proeven, want de maaltijd wordt natuurlijk beoordeeld.
- ★ En wat helemaal leuk is, is als je het thematisch aankleedt (bonuspunten).

LSW DEELNAME

De twee hoogst geëindigde ploegen op deze RSW mogen onze regio gaan vertegenwoordigen op de Landelijke Scouting Wedstrijden. Tijdens deze wedstrijden, die in het Pinksterweekend op het Scouting Buitencentrum Buitenzorg in Baarn plaatsvinden, gaan deze 2 ploegen tegen ruim 100 andere winnaars strijden. Dit zijn winnaars van de RSW's in andere regio's. Voor deze ploegen geldt dat de helft van het deelnamegeld aan de LSW door de regio wordt betaald. De overige kosten zijn voor rekening van de deelnemende groepen. Let op: er mogen maximaal 7 scouts in een groep naar de LSW gaan.

Let op: bij een gelijke stand van de nummers 2, tellen we voor deze twee ploegen de punten van de onderdelen kampopbouw, hike en koken bij elkaar op. De ploeg met de hoogste totaalscore op deze 3 onderdelen gaat naar de LSW. In de einduitslag van de RSW blijft het wel een gedeelde tweede plek.

De andere ploeg (met het laagste aantal punten op deze 3 onderdelen) kunnen we als reserveploeg aanmelden bij de LSW. Dit betekent dat je op een reservelijst komt en als er een ploeg uitvalt of er genoeg plek is, jouw ploeg toch naar de LSW mag. Als je als reserve ploeg naar de LSW mag, dan zul je zelf het gehele deelnamegeld aan de LSW moeten betalen.



ONVERWACHTE OPDRACHT

Elk jaar is er ook een onverwachte opdracht. Dit is een opdracht in thema die je ergens het weekend krijgt en die je niet kunt voorbereiden. Voor de onverwachte opdracht moeten jullie een schaar, lijm, plakband, kleurpotloden, stiften en (gekleurd) papier meenemen. Uiteraard mag je andere materialen meenemen, wellicht komt het van pas!

POSTENSPEL

Het postenspel op zondag is dé kans om te laten zien dat jullie als ploeg de beste zijn. Zoals elk jaar zijn er weer ontzettend veel punten met het postenspel te winnen die net het verschil kunnen maken. De puntentelling verloopt in de vorm van een “laddercompetitie”. Daarbij neem je het telkens op tegen een andere groep. De volledige uitleg krijg je tijdens de ereraad op de zaterdagavond.

SKL (SUBKAMPLEIDING)

Alle deelnemende ploegen aan de RSW worden verdeeld over vier subkampen. Ieder subkamp heeft een eigen kleur en subkampleid(st)er, bij wie je met vragen en/of problemen terecht kunt. De subkampleiding is nooit jury; integendeel! Zij zijn er speciaal voor jullie om je te helpen met het vinden van een oplossing bij een probleem. De subkampleiding heeft ook een draaiboek met het hele programma van het weekend en weet dus precies wat er wanneer gebeurt.

THEMAPRESENTATIE

Tijdens de themapresentatie gaan jullie laten zien uit welke wijk jullie komen en wat jullie superkracht is. Je presenteert als het ware jullie straatbende. Hierbij demonstreren jullie ook minimaal 1 goede daad waarbij je je superkracht laat zien.

Eisen:

- ★ De presentatie moet minimaal 5 minuten en maximaal 8 minuten duren.
- ★ Iedereen heeft een zichtbare en duidelijke rol in de presentatie.
- ★ In jullie straatbende zit minimaal 1 superheld, herkenbaar aan een cape. Denk sowieso aan goede themakleding.
- ★ Jullie presenteren een eigengemaakte rap van minimaal 6 regels met een eigen verzonnen ‘handshake’. Een handshake is een manier van groeten binnen straatbendes. Het bestaat vaak uit meerdere, verschillende manieren van elkaar de hand schudden/klappen.
- ★ Jullie straatbende kenmerkt zich door minimaal 1 goede daad, laat deze herkenbaar zien. Hierbij laat je ook je superkracht zien.

THUISOPDRACHT

Maak een eigen graffititag. Deze moet duidelijk laten zien bij welke straatbende jullie horen. Een graffititag is een symbool of handtekening van degene die de graffiti gespoten heeft. Het is dus kenmerkend voor jullie straatbende.

Eisen:

- ★ Afmetingen: Maximaal 80 cm x 80 cm
- ★ Minimaal drie kleuren gebruiken in de tag zelf
- ★ Originele achtergrond (denk aan baksteen, houten schutting etc)

UNIFORMINSPECTIE

Na de opening op zaterdagmorgen is het tijd om op hike te gaan. Dit doen we natuurlijk wel in compleet uniform! Onder dat uniform verstaan wij:

- ★ Blauwe (spijker)broek.
- ★ Blouse beige / blauw met scoutingtekens, insignes en naambandjes op de juiste plaats (zie Werkboek Scouts) of landelijk scouting T-shirt of landelijke sweater.
- ★ Groepsdas en dasring (een dasring is niet een simpel touwtje of luciferdoosje).
- ★ Baret of hoed zijn niet verplicht, echter wel bij elk ploeglid gelijk.

Speciale trui, sokken of riem worden niet beoordeeld. Uniform betekent ook “gelijk”. Zorg er dus voor dat alles bij de hele ploeg gelijk is. Als je hieraan denkt moet het geen probleem zijn om het maximum van 20 punten te halen.

VERTREK EN SLUITING

Zondagmiddag 14.30 uur. De RSW is bijna afgelopen en de grootste vraag is nu wie de beste van de regio is. Met andere woorden WIE heeft deze editie van de RSW gewonnen en mag onze eer vertegenwoordigen tijdens de LSW in Baarn? Bij de sluiting mogen je familie, vrienden en vriendinnen natuurlijk komen kijken. Het wordt zeker weer spannend. Na de sluiting kun je verder gaan met afbreken en opruimen. Als je helemaal klaar bent met afbreken en inpakken meld je je af bij de subkampeiding. Hierbij controleer je samen met hen je kampterrein en neem je je eigen afval en as/plaggen (kookvuur) mee naar huis. Tot ziens!

ZATERDAGAVOND PROGRAMMA

Zaterdagavond is het even ontspannen. Deze avond telt niet mee met de eindjurering van het hele weekend. Het is gewoon een kegezellige avond. Wil je chillen en uitrusten, dan kan dat, maar heb je nog energie over dan kun je aan een leuk avondprogramma meedoen. Kortom, een leuke, ontspannen en gezellige avond!

ZONDAGOGHTEND: AANDACHT

De aandacht op zondagmorgen is voor iedereen open en is niet verplicht. Zondag is voor veel mensen een dag om even stil te staan bij de schepping. We denken na over de zin van het leven en danken voor alles wat we hebben en krijgen. Heb je gewoon interesse en wil je het ook eens meemaken? Dan mag je ook komen.



INFORMATIE VOOR LEIDING EN OUDERS

KAMP LOCATIE

De RSW is dit jaar weer op het jeugdkampeerterrein, Boslaan 95, 6741 KE Lunteren. Je kunt je auto parkeren aan de Boslaan.

ROUTE BESCHRIJVING

De RSW is dit jaar weer op het jeugdkampeerterrein, Boslaan 95, 6741 KE Lunteren. Je kunt je auto parkeren aan de Boslaan.

Aangezien de Hessenweg is afgesloten voor doorgaand verkeer ter hoogte van de Boslaan willen wij vast aangeven hoe we het verkeer gaan regelen bij het brengen en halen van de deelnemers.

Aankomend verkeer komt via de Boslaan vanuit richting Lunteren, vertrekkend verkeer gaat via de Hessenweg in zuidelijke richting (zie ook onderstaand kaartje).

Per groep mag alleen de auto die een aanhanger komt brengen het terrein op, en die moet na het afzetten van de aanhanger ook direct weer het terrein verlaten. Materialen in busjes komen brengen is dus helemaal niet handig. De overige auto's moeten op de Boslaan blijven staan of direct doorrijden na het afzetten van de deelnemers. Volg hierbij altijd de aanwijzingen van de werkstam!



NOODNUMMERS

Tijdens de RSW zijn wij in geval van nood bereikbaar op twee 06 nummers:

Jeroen Hiddink: 06 - 29 345 759

Menno van Holland 06 – 44 951 981

INSCHRIJVING

Er kunnen maximaal 24 ploegjes meedoen aan de RSW.

Per Scoutinggroep mag per speltak 1 ploeg aan de RSW meedoen. Een ploegje bestaat uit minimaal 5 en maximaal 8 scouts. Je kunt per speltak wel één extra ploeg opgeven, deze komt op de wachtlijst te staan. Na de sluiting van de definitieve inschrijving wordt gekeken of er nog plek is voor deze ploegen.

De voorinschrijving en de definitieve inschrijving vinden plaats via een inschrijfformulier op SOL. De voorinschrijving geeft de organisatie een indicatie van hoeveel groepen er mee willen doen. Bij de definitieve inschrijving schrijf je je deelnemers echt in.

Het inschrijfformulier voor de voorinschrijving is bereikbaar via deze link:

https://sol.scouting.nl/index.php?task=as_registration&action=add&button=&frm_id=16383

In onderstaande tabel staan de data van de inschrijvingstermijnen van de voorinschrijving en de definitieve inschrijving. Geef je bijtijds op, want inschrijven na deze datum (17 april 2017) is helaas niet mogelijk! Dit is in het belang van onze organisatie en jouw scouts.

	Datum	
Voorinschrijving	Opent	1 februari 2017
	Sluit	19 maart 2017
Definitieve inschrijving	Opent	20 maart 2017
	Sluit	17 april 2017
Uitsluitsel wachtlijst	23 april 2017	

Bij ziekte of uitvallen van een scout is vervanging altijd mogelijk. Na de inschrijving van deelnemers ontvang je een bevestiging. Heb je geen bevestiging ontvangen, neem dan contact op via scouts@nederveluwe.nl.

Let op: Bij alle correspondentie rondom de aanmelding altijd de naam van je scoutinggroep (evt. in combinatie met de speltaknaam) gebruiken, niet de themanaam van het deelnemende groepje.

LEEFTIJDSGRENZEN

Al jaren hanteren wij bij de regiowedstrijden de officiële landelijke leeftijdsgrenzen voor deelnemers: deelnemers mogen op de eerste dag van de LSW niet ouder zijn dan 15 jaar, en niet jonger zijn dan 11 jaar. In een ploeg van vijf personen mogen maximaal twee leden 15 jaar zijn, voor ploegen van zes, zeven of acht personen geldt dat hooguit drie leden 15 jaar mogen zijn. Ploegen die een of meer leden hebben die te oud zijn of een onevenwichtige leeftijdsverdeling kennen, kunnen van deelname aan de RSW/LSW worden uitgesloten.

Let op: op de LSW mogen de groepen uit maximaal 7 scouts bestaan. Heb je dus een groep van 8 en zit je in de top 2 van de RSW, dan moet je iemand van je groep laten afvallen. Houd hier rekening mee bij het opgeven om teleurstelling te voorkomen.

FINANCIËN

Dit jaar vragen we een inschrijfgeld van €8,00 per persoon. Dit bedrag is inclusief de badge. De deelnamekosten worden via SOL automatisch geïncasseerd.

POSTENSPEL

Leiding, let op! Per ploeg die deelneemt aan de RSW, verzorgt de leiding van deze ploeg een post tijdens het postenspel op zondagochtend van 11.30 tot 13.00 uur. Je kunt vanaf 10.00 je post opbouwen. Om 11.00 uur leggen wij het spel uit aan de aanwezige leiding, zorg dus dat je op tijd bent. Je hebt 1 post per opgegeven groep. Op de Scoutsraad van 8 maart 2017 worden de posten bekend gemaakt en mag je een post uitzoeken. Zorg er dus voor dat er iemand is. Groepen die niet op deze raad aanwezig zijn, krijgen een post toebedeeld.

JURY GEZOCHT

Tijdens de RSW worden er voor verschillende onderdelen punten gegeven. Je krijgt als jurylid een kijkje in de keuken, soms letterlijk ;-). Een leuke manier om eens te kijken wat er gebeurt op een RSW.

Let op: per ploeg die deelneemt aan de RSW, verwachten we minimaal 1 jurylid voor jureren op vrijdag, zaterdag en/of zondag. Het gaat om de onderdelen:

Onderdeel	Tijdstip	Aantal personen
Kampopbouw vrijdag	vrijdag 12 mei van 17.30 – 20.00 uur	4
Kampopbouw zaterdag	zaterdag 13 mei van 10.00 uur tot ongeveer 15.00	6
Koken	zaterdag 13 mei van 16.30 tot ongeveer 21.30 uur	10 - 12
Themapresentatie	zondag 14 mei van 9.30 tot ongeveer 12.30 uur	10 - 12
Nachtinspectie	vrijdag 12 mei en/of zaterdagavond 13 mei tussen 23.00 en 1.00 uur	4 per avond

Heb je zin om mee te helpen? **Stuur dan een e-mail naar scouts@nederveluwe.nl** Wil je bij het aanmelden je **06-nummer** en je **groep** vermelden zodat we je kunnen indelen bij het juiste subkamp en je kunnen bereiken mocht er iets zijn? Je jureert nooit je eigen groep. Als je meer informatie wil over wat het jureren precies inhoudt, neem dan contact op met Kim Hiddink: kim.hiddink@gmail.com.

VERTREK OP ZONDAG

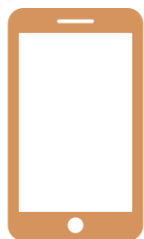
Op zondag mag iedereen vanaf 14.00 uur het terrein op lopen. Kom je met de auto, volg dan de parkeerinstructies van de werkstam. Als ouders, leiding, familie of vrienden is het natuurlijk leuk om te kijken hoe het kampje eruit zag en wat de scouts hebben gedaan op het weekend. De kampjes mogen na toestemming van de SKL afgebroken worden.

Om ca. 14.30 uur vindt de sluiting plaats op het centrale terrein. Aansluitend is de prijsuitreiking. Na de sluiting kan iedereen het ploegkampje verder afbreken en opruimen.

Nadat je alles hebt opgeruimd, kunnen jullie naar huis en nagenieten van het weekend.

Namens alle teams wensen we jullie allemaal een heel goed weekend en heel veel succes met de voorbereidingen.

Themateam, Fourage team, Hike team, Werkstam, de SKL's, de Jury en het projectteam RSW. En natuurlijk ook iedereen die komt helpen!



NOODNUMMERS!

Jeroen Hiddink

06-29 345 759

Menno van Holland

06-44 951 981



RSW **2017** **REGIO NEDER VELUWE**

MET DANK AAN...

Projectteam

*Jeroen
Menno
Martin
Stephanie
Juliette*

Themateam

*Esther
Veronique
Danielle
Miranda
Jojanneke
Rens
Kees
Bas
Harro
Tom*

Jury

*Kim
Peter*

Werkstam

*Rob
Tim
Dirk Jan
Niels*

Hiketeam

*Erik Jan
Peter
Jeroen*

SKL's

*Maarten
Anne
Remco
Lisa
Jan*

Fourageteam

*Plien
Kees Jan
Anne Marie
Marco*

... EN NOG VELE ANDEREN !!!!!